



ВСАДНИКИ НА ВАРГАХ

ДВЖ	РАИ	ВОЛ	ДУХ	МАКС
3-2 [14]	4		1	2

Кавалерия • Орки
 Знакомая местность (Труднопроходимый) • Кровожадность • Ярость



Цель получает состояние «Уязвим»



Если ввязались в схватку, поместите (3) себя, чтобы оторваться



Цель получает состояние «Уязвим»



ВАРГИ Цель: вражеский отряд, ввязавшийся в схватку с вами
 Если вы считались ввязавшимися в схватку с целью, вы можете перебросывать до 2 кубиков в бросках атаки против неё.