

20



СТРАТЕГ

ДВЖ

3-3 [8]

РАИ

2

ВОЛ



ДУХ

1

МАКС

1

Персонаж • Люди
Вступает в отряды (Пехота)



ТАКТИЧЕСКИЙ ПРИЁМ Один раз за игру. Во время вашей активации Вы можете сдвинуть жетон конца хода на счётчике ходов на 1 деление вперёд или назад (но **не можете** сдвигать его на деление текущего или предыдущего хода).



СОВМЕСТНЫЙ УДАР Один раз за раунд. В конце вашей активации Активируйте другой союзный отряд в пределах 15 ш.



УЧЁНЫЙ СТРАТЕГ Действует всегда

Когда при подготовке к игре вы определяете, кто получит жетон инициативы (шаг 4), добавьте к своему броску.



СТРАТЕГ

МОР

+1



ТАКТИЧЕСКИЙ ПРИЁМ Один раз за игру. Во время вашей активации Вы можете сдвинуть жетон конца хода на счётчике ходов на 1 деление вперёд или назад (но **не можете** сдвигать его на деление текущего или предыдущего хода).



СОВМЕСТНЫЙ УДАР Один раз за раунд. В конце вашей активации Активируйте другой союзный отряд в пределах 15 ш.



АНАЛИЗ ПОЛЯ БОЯ

Если значение контроля вашего отряда больше суммарной численности отрядов, с которыми вы ввязались в схватку, ваш отряд может перебросить до 2 кубиков в бросках атаки и защиты.