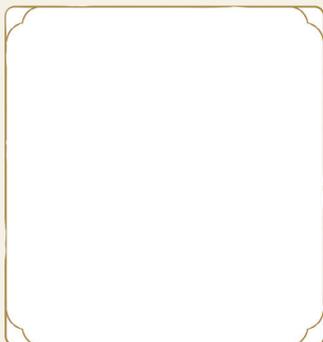


РЕНИ



МОНЕТЫ



ЗДОРОВЬЕ



Если ваше здоровье снизилось до 0, прочтите раздел 4000.

МАГИЯ



УДАЧА



Потратьте 1 очко удачи, чтобы перебросить 1 кубик.

СОСТОЯНИЯ

ОТРАВЛЕНИЕ

Если вы отравлены, ваш максимум здоровья и магии снижен до 3.

СГЛАЗ

Если вас сглазили, ваш максимум удачи снижен до 0.

БАЗОВЫЕ ДЕЙСТВИЯ

Можно использовать для взаимодействия с объектами, неигровыми персонажами и столкновениями.



ИНСТРУМЕНТЫ

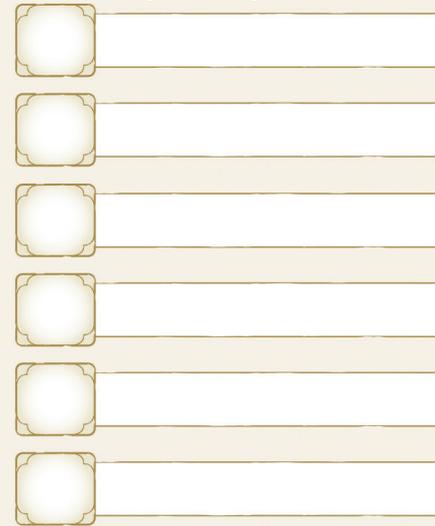
Можно использовать для взаимодействия с объектами и столкновениями.



Сломанные инструменты нельзя использовать, пока их не починят.

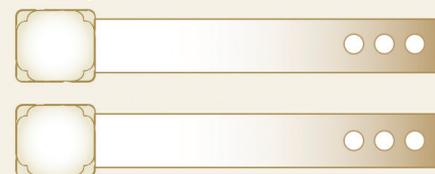
РЕПЛИКИ

Можно использовать для взаимодействия с неигровыми персонажами.



ПОДАРКИ

Можно использовать для взаимодействия с объектами, неигровыми персонажами и столкновениями.



ФАМИЛЬЯР

Кличка:

ЭНЕРГИЯ

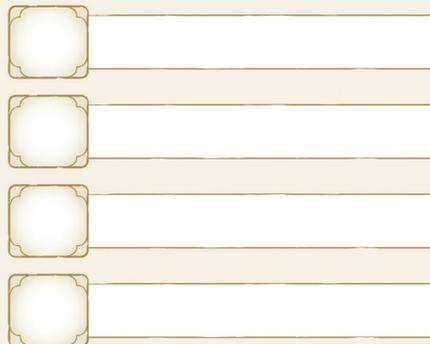


Можно использовать для взаимодействия с объектами и столкновениями.



ЗАКЛИНАНИЯ

Можно использовать для взаимодействия с объектами и столкновениями.



Правила инвентаря

Кружочки около строк показывают максимально возможное количество соответствующих предметов.

Вы не можете записывать одинаковые предметы в разных строках.

КЛЮЧЕВЫЕ СЛОВА

ЗЕЛЬЯ

	● ● ●
	● ● ●
	● ● ●
	● ● ●
	● ● ●
	● ● ●
	● ● ●

ИНГРЕДИЕНТЫ

	● ● ●		● ● ●
	● ● ●		● ● ●
	● ● ●		● ● ●
	● ● ●		● ● ●
	● ● ●		● ● ●
	● ● ●		● ● ●
	● ● ●		● ● ●

Правила зелий

Вы можете варить зелья только после получения карты находки «Зельеварня».

Подробнее о зельеварении см. в правилах игры. Вы можете использовать зелье в любой момент игры.

Если вы получили зелье раньше его карты, вы по-прежнему можете его использовать — посмотрите эффекты на его карте.

