

НАСТОЛЬНАЯ ИГРА ЖЕВАСТИКИ

СОСТАВ ИГРЫ

- 96 карт предметов
(перед первой игрой рассортируйте на 4 колоды по символам в левой нижней части карты)



ОБ ИГРЕ

«Жевастики» — это кооперативная игра на умение смешивать цвета для 2–4 игроков. В каждой главе вы будете кормить пушистых, ярких и очень голодных пришельцев предметами, которые им нравятся!

Вам требуется бесплатное приложение Yummy Yummy Monster Tummy, которое можно загрузить из App Store или Google Play (на данный момент требуется версия Android 5 или выше, iOS 11.0 или выше, может измениться в будущем). Для игры приложение нужно установить только на один телефон или планшет. Без приложения играть невозможно. После загрузки приложения связь с интернетом для игры не требуется. Язык можно изменить внутри самого приложения.



1

РЕЖИМЫ ИГРЫ

В игре есть два режима — «История» и «Вечеринка».

В режиме «История» вас ждёт 12 глав, полных новых локаций, предметов и жевастиков! Будьте внимательны: кое-кто из пришельцев очень непросто в обращении — и угощении!

Режим «Вечеринка» позволяет сыграть одну партию, используя все предметы, которые вы открыли в режиме «История». Этот режим подойдёт для тех, кто хочет устроить жевастикам один коротенький перекус.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

- 1 Загрузите и запустите приложение на вашем устройстве. В меню «Настройки» выберите режим игры, уровень сложности и количество игроков.

УРОВЕНЬ СЛОЖНОСТИ

Для первой игры лучше выбрать средний уровень. Чем выше уровень сложности, тем разнообразнее будут требования жевастиков.

- 2 Поместите устройство в центре стола, чтобы каждый игрок мог чётко видеть экран.
- 3 Возьмите колоду чердака 🏠. Оставшиеся колоды верните в коробку.

Если при подготовке к игре в приложении вы получили указание взять новую колоду предметов 🏠/🏛️/👤/🌿, замешайте её с уже доступными колодами и продолжайте игру. С этого момента эта колода доступна для всех будущих игр.

2

- 4 Отложите верхнюю карту этой колоды, перемещайте оставшиеся карты и сложите их лицевой стороной вниз рядом с устройством.
- 5 Раздайте каждому игроку лицевой стороной вниз столько карт, сколько вам укажет приложение. Не показывайте ваши карты другим игрокам!

Вы готовы начать игру!

Дальше можно не читать: приложение **само обучит** вас всем правилам игры!

ХОД ИГРЫ

Вам предстоит кормить жевастиков и их друзей — дракончиков и кроликов (для удобства мы их всех назовём «пришельцы») — предметами, которые им нравятся, пока не накормите их всех или не проиграете.

КАРТА ПРЕДМЕТА



СВОЙСТВА ПРЕДМЕТОВ

У некоторых предметов есть свойства, которые применяются сразу после того, как вы сыграли этот предмет.

3

КАК КОРМИТЬ ПРИШЕЛЬЦЕВ

Все игроки один за другим в любом порядке играют **по 1 предмету** с руки, чтобы скормить его пришельцу. Для этого просканируйте фронтальной камерой устройства QR-код на обороте карты этого предмета. **Сделав это**, положите карту лицевой стороной вверх в стопку сброса рядом с устройством. Вы **можете обсуждать**, какие предметы играть и в каком порядке.

Можете назвать другим игрокам цвет и свойство карты, которую хотите сыграть, но **не показывайте** её (или другие свои карты).

Важно: после того как вы поднесли QR-код карты к фронтальной камере вашего устройства, **вы не можете передумать**.

Что едят жевастики и дракончики

- 1 **Самое важное — это цвет.** Выбирайте предметы таких цветов, из которых получится цвет, близкий к окраске жевастика или дракончика.
- 2 **Только не витамины!** Не давайте им предметы, на картах которых есть символ витамина. Если вы скормите жевастика или дракончику что-то с витаминами, у него начинается витаминная паника!

ВИТАМИННАЯ ПАНИКА

Если началась витаминная паника, все пришельцы жутко обижаются! Вы должны их успокоить: следующие **3 предмета**, которые вы скормите любому пришельцу, кроме кролика, **должны быть без витаминов**, иначе вы немедленно проиграете и вам придётся начать эту главу заново.



Что едят кролики

Кроликам всё равно, какого цвета предмет, главное, чтобы он был с **витаминами**.

Если вы скормите кролику предмет без витаминов, вы немедленно проиграете и вам придётся начать эту главу заново.

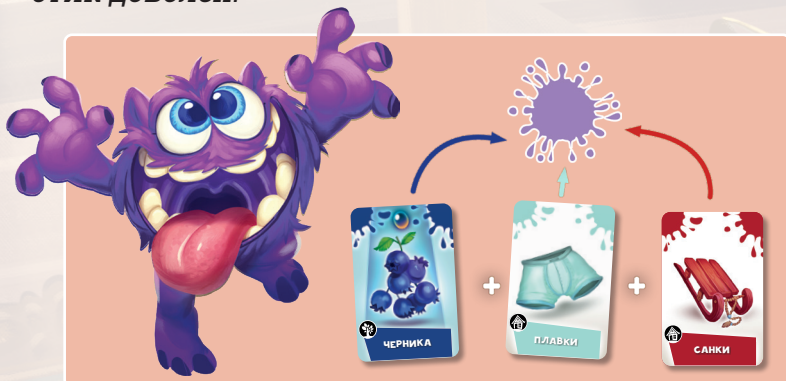
ПРОВЕРКА: ПОНРАВИЛОСЬ ЛИ УГОЩЕНИЕ?

Как только все игроки скормили пришельцу по 1 предмету, он смешивает **цвета предметов во рту** и окрашивается в получившийся цвет. Чем больше этот цвет будет похож на изначальный цвет пришельца, тем больше он будет доволен!

Довольный пришелец подарит вам несколько звёздочек и уступит место следующему пришельцу.

Недовольный пришелец не даст вам звёздочек — вы немедленно проиграете, и вам придётся начать эту главу заново.

Пример: вас ждёт очень голодный фиолетовый жевастик! Дайте ему синюю чернику, зеленоватые плавки и красные санки — цвета этих предметов при смешивании дадут оттенок фиолетового. Жевастик доволен!



КОНЕЦ ГЛАВЫ

Когда жевастики (и кролики) закончатся, глава подходит к концу, и вы можете играть в следующую — сразу же или в другой раз. Приложение сохранит ваш прогресс.

СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

Автор игры: Андреас Вильде
Редактор: Милена Майснер
Програмисты: Йонас Копчек, Бартломей Залевский

Общее руководство: Венсан Вергонжан
Разработка игры: Филип Милуньски
Арт-директор: Матеуш Комада
Дизайнер обложки: Йохем Ван Гул
Дизайнер карт: Йована Дамчевска
Графическое оформление: Катажина Кособуцка
Управление проектом: Марта Боровска
Руководство производством: Пшемек Доленговски
Программирование: Марчин Мушал
Редактор правил: Джонатан Бобал
Вычитка: Бри Голдман



РУССКОЕ ИЗДАНИЕ: ООО «МИР ХОББИ»

Общее руководство: Михаил Акулов
Руководство производством: Иван Попов
Директор издательского департамента: Александр Киселев
Главный редактор: Валентин Матюша
Выпускающий редактор: Анастасия Егорова
Дополнительная вычитка: Екатерина Швилкина
Переводчик: Евгения Некрасова
Главный дизайнер-верстальщик: Иван Суховой
Дизайнеры-верстальщики: Ксения Таргулян, Анастасия Григорьева
Корректор: Ольга Португалова
Лицензионный менеджер: Иван Гудзовский
Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на newgame@hobbyworld.ru

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2025 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.

Версия правил 1.0



Играть интересно
hobbyworld.ru

