

# Правила

2–5 игроков от 12 лет партия 40–60 минут

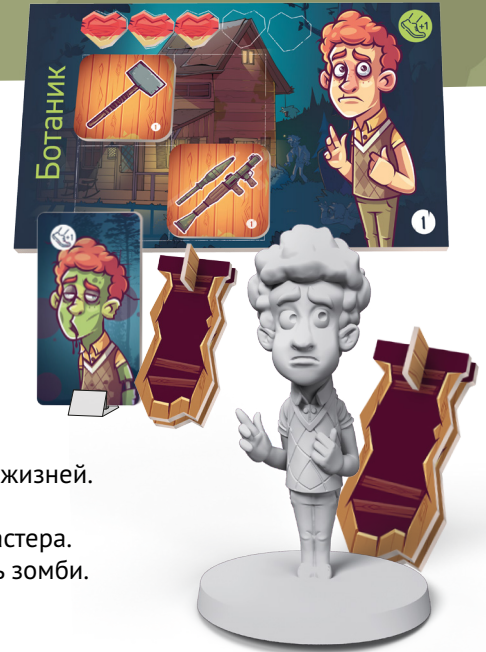
## О дополнении

Когда герои прибыли к ужасающему заброшенному дому, они считали, что оказались одни против монстров. Но теперь это не так. Из леса показался новый выживший – ботаник! Он также хочет покинуть это жуткое место.

С этим дополнением вы можете добавить в игру нового персонажа, два новых оружия и расширить количество игроков до пяти.

## Состав

- Пластиковая фигурка ботаника. За него теперь можно играть.
- Планшет персонажа. Тут способность персонажа, инвентарь и место для жетонов жизней.
- Три жетона жизней – отмерять здоровье персонажа.
- Фишка зомби-версии ботаника с пластиковой подставкой. Для режима зомби-мастера.
- Две карточки с оружием. Ракетница и кувалда, ими можно ломать стены или бить зомби.
- Две фигурки пробитых проёмов.
- Инструкция к дополнению – её вы сейчас читаете.



## Как использовать это дополнение?

- При подготовке к игре вы можете выбрать ботаника своим персонажем. Поставьте его фигурку возле стартовой машины. Возьмите себе его планшет и положите на него три жетона жизней. Обратную сторону планшета (где ботаник – зомби) не используйте, она для продвинутого режима из дополнения «Охотник».

Примечание. При игре впятером может случиться такое: в начале хода на вертушке выпадает 1, а клетки вокруг заняты персонажами. Тогда крутите рулетку ещё раз.

- Уберите по одной карточке огнестрельного и холодного оружия из игры. Замените их карточками из этого дополнения. Нельзя заменить этими карточками спецоружие – гранату и ядовитый дротик.
- В игре используйте способность ботаника – скорость. Он может ходить на шаг больше, чем выпало на рулетке.



## Как работают новые предметы



### Ракетница.

- Считается огнестрельным оружием.
- В бою с зомби просто убивает. Вы не обязаны стрелять из ракетницы, если в бою с зомби вам выпало «Огнестрельное оружие».
- Можно использовать вне боя, чтобы пробить дыру в стене. Для этого вы должны стоять рядом со стеной. Скажите, что стреляете, уберите из игры ракетницу, а на стену прямо над клеткой, где вы стоите, повесьте пробитую стену. Теперь через этот проём можно свободно ходить.



### Кувалда.

- Считается холодным оружием.
- В бою с зомби просто убивает. Вы не обязаны бить кувалдой, если в бою с зомби вам выпало «Холодное оружие».
- Можно использовать вне боя, чтобы пробить дыру в стене. На это не тратится действие. Для этого вы должны стоять рядом со стеной. Скажите, что пробиваете, затем уберите из игры кувалду, а на стену прямо над клеткой, где вы стоите, повесьте пробитую стену. Теперь через этот проём можно свободно ходить.



## Как играть впятером

Вы можете сыграть впятером, используя ботаника из этого дополнения.

При подготовке к игре поставьте пятую фигурку возле стартовой машины по обычным правилам.

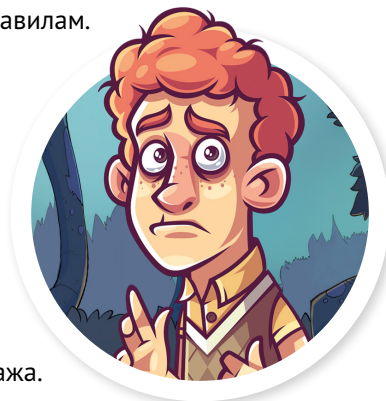
В остальном играйте как обычно.

### Зомби-ботаник

Для игры в режиме зомби-мастера нужно дополнение «Охотник».

Если вы играете в режиме зомби-мастера, то ботаник после смерти превращается в свою зомби-версию:

1. Уберите фигурку ботаника по обычным правилам. Все вещи персонажа остаются на клетке, где стоял ботаник.
2. Выберите одну из могил по краям поля. Поставьте фишку на одну из соседних клеток. Теперь вы зомби, у вас одна жизнь. Вы можете ходить и нападать на персонажей, начиная со своего следующего хода. Зомби-мастер не может ходить за вашего персонажа.



Ваш ход теперь выглядит так:

1. Крутите вертушку. Если ваш зомби-персонаж обездвижен лассо или умер, то с разрешения зомби-мастера можете ходить за других зомби.
2. Ходите на одну клетку больше, чем выпало: это способность зомби-ботаника. По клеткам с карточками проходите как по пустым. Спланируйте своё движение так, чтобы остановиться на пустой клетке или на клетке с открытой карточкой. Нельзя останавливаться на клетке с закрытой карточкой и на клетке с другим зомби.
3. Как только наступаете на клетку с живым персонажем, начинается бой. Персонаж бьётся с вами по обычным правилам. Помните, что у вас одна жизнь. На этом ваш ход заканчивается.



Автор Евгений Колодин.  
Развитие игры Максим Половцев.  
Художники: Евгений Полухин, Алёна Степанова.  
Разработка: Максим Половцев, Анна Половцева, Дмитрий Чупикин.  
Тексты Анна Давыдова.  
Дизайн и вёрстка Евгений Загатин.  
Корректор Ксения Ларина.

© 000 «Магеллан Производство», 2020.  
111033, Россия, Москва, улица Золоторожский Вал, дом 11,  
строение 9, этаж 2, комната 205. Тел.: +7 (926) 523-40-74.  
Воспроизведение любых компонентов игры  
без разрешения правообладателей запрещено.  
И хватит читать мелкий шрифт –  
давайте играть!

