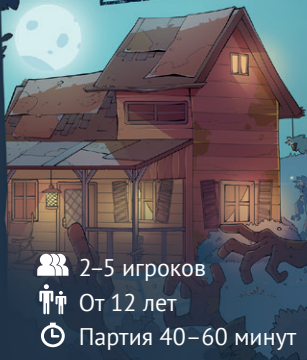


Эвакуация

ДОПОЛНЕНИЕ 5

ЗОМБИ
В ДОМЕ
ЗАРАЖЕНИЕ



2-5 игроков



От 12 лет



Партия 40-60 минут

Правила



О дополнении

В этом дополнении вы сыграете в новый режим. На поле спрятались пять членов семьи: мама, папа, сын, младенец и собака. Вам нужно найти их всех. Но столько людей не поместится в вашу машину! Где-то на поле лежит сигнальный пистолет. Он вызывает вертолёт, который может всех спасти. Нашли? Тогда выходите на улицу и стреляйте в небо! В отличие от машины, вертолёт не стоит на месте — на нём можно летать. Доведите семью до вертолёта и дойдите до него сами, чтобы победить.

Итак, выжившие из базовой игры вернулись в жуткий дом. Они опытные бойцы, ничего не боятся и думают, что знают всех монстров в округе. Они ошибаются...

Состав



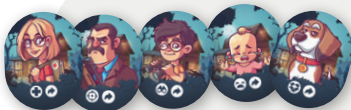
 Сборный вертолёт.



 Жетон жизни.



 5 карточек семьи — мама, папа, сын, младенец, собака.



 5 овальных жетонов семьи.



- 6 карточек новых монстров — призрак, паук, летучая мышь, рыцарь, огромный червь, болотный ужас.



- 6 фишек новых монстров с пластиковыми подставками.



- 1 карточка нового спецоружия — гранатомёт.



- 1 карточка нового предмета — сигнальный пистолет.



- 1 жетон паутины — уникальный эффект монстра.

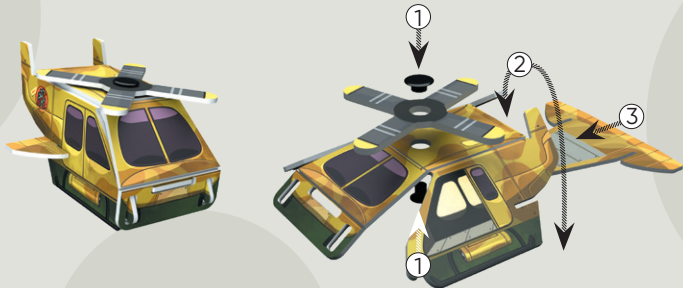


- Эти правила игры.

Ммм... Правила...

Схема сборки

Перед первой игрой соберите вертолёт.



Как использовать это дополнение?



- Вы можете смешивать «Эвакуацию» со всеми другими дополнениями!
- Это дополнение меняет цель игры, поэтому подготовка немного отличается от базовой игры.

Подготовка

1. Уберите из базовой версии игры:

- карточки и фигурки всех цирковых зомби: закованного зомби, зомби-гипнотизёра, зомби-камикадзе, зомби-медсестры, зомби-обезьяны и босса-медведя;
- карточку ключа;
- карточку канистры;
- фигурку жёлтой стартовой машины.



2. Вместо них добавьте и замешайте карточки этого дополнения:

- пять членов семьи;
- шесть монстров;
- гранатомёт;
- сигнальный пистолет.



3. Соберите игровое поле.
4. Положите на игровое поле: топор на пень, мушкет в сейф и зомби-косилку во двор. Зелёную машину поставьте во двор на старт.
5. Поставьте фигурки героев вокруг зелёной машины и возьмите планшеты персонажей, за которых будете играть. Положите на планшеты карточки стартовых предметов.
6. Разложите оставшиеся карточки на поле лицом вниз.
7. Положите вертолёт, овальные жетоны семьи и паутину рядом с полем, вместе с другими дополнительными компонентами.



Цель режима

Спасите семью! Найдите пять членов семьи и сигнальный пистолет для вызова вертолёта, доведите всю семью до вертолёта и доберитесь до него сами.



Как спасти семью

Если во время движения вы перевернули карточку члена семьи, то тут же сбросьте эту карточку и **возьмите соответствующий овалный жетон** из зоны рядом с полем. Положите его рядом со своим планшетом **активной стороной вверх**. Теперь этот член семьи с вами, и оставить его на поле нельзя!



Активная сторона



Неактивная сторона

Доведите своего персонажа с одним или несколькими жетонами семьи **до вертолѐта**, чтобы оставить их там. Они будут считаться спасѐнными. Подробнее о вертолѐте на стр. 12.

Вы можете **передавать** жетоны членов семьи между персонажами, если стоите на соседних клетках не по диагонали. Не переворачивая жетон, отдайте его другому игроку.

Если ваш персонаж погибнет, положите все жетоны членов семьи на клетку поля, где он стоял, вместе со всеми предметами.



Особенности членов семьи

Каждый член семьи обладает особенностью, которую **можно использовать один раз за игру**. Когда примените особенность члена семьи — **переверните жетон** на неактивную сторону. Так вы отметите, что потратили особенность.



Мама. В свой ход вы можете **добавить себе одну жизнь**. Даже сверх вашего лимита!

При этом сам лимит остаётся неизменным: если вы потратите такую дополнительную жизнь, то уже не сможете её восстановить.



Папа. В свой ход вы можете **уничтожить любого монстра по прямой линии** от себя, не по диагонали. Уберите фигурку монстра с поля. Эта особенность папы считается огнестрельным оружием. Папа не может стрелять через стены, окна и двери, но может стрелять через любые объекты во дворе: машину, вертолёт и т. д.

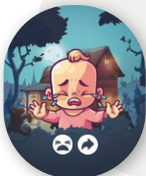


Сын. В свой ход вы можете **открыть три любые карточки** на поле и оставить их лежать так. Монстров вы можете открытыми не оставлять! Если вы открыли так члена семьи, замените карточку на овальный жетон и оставьте лежать на поле.



Собака. В любой момент своего или чужого хода вы можете **обмениваться предметами** с любым игроком. Возьмите один предмет у другого игрока и отдайте ему свой. Обмениваться двумя жетонами необязательно. Вместо этого вы можете передать только один предмет в любую сторону: отдать свой или взять чужой, если игрок согласен.

Передавать так жетоны семьи или поднимать предметы с поля нельзя!



Младенец. Его громкий плач **привлекает монстров!** Если в конце хода вы стоите на соседней клетке с открытым монстром, переверните жетон младенца на неактивную сторону. Затем подвигайте монстра: он нападает на вас! Если монстров несколько, то нападает только один монстр по выбору Зомби-мастера. Если его нет, то по вашему выбору. В начале вашего следующего хода **переверните жетон младенца на активную сторону.**



Да, младенец может привлекать монстров больше одного раза за игру!





Сигнальный пистолет

В свой ход игрок на улице (не в доме!) может сбросить со своего планшета сигнальный пистолет и объявить, что вызывает вертолёт. Этот игрок размещает вертолёт на любой свободной соседней клетке рядом с собой. Если такой клетки нет, то вызвать вертолёт не получится.



Вертолёт

Если персонаж стоит на одной клетке с вертолётom, значит, он в нём. Такой персонаж может оставить в вертолёте любое количество членов семьи, не тратя действий. Сложите их жетоны внутрь вертолёта. В игре они больше не участвуют и считаются спасёнными.

Вертолёт — не только способ спасти всех, но и средство передвижения. Игрок, который начинает свой ход в вертолёте, может сказать, что пилотирует его. Полёт на вертолёте заменяет обычное движение. **Время летать!**

- ✎ Крутите вертушку и прибавляйте к значению 2 — на столько клеток вертолёт может пролететь по улице.
- ✎ Если в вертолёте уже есть другие игроки, то они перемещаются вместе с вертолётom.
- ✎ Летать через дом нельзя!
- ✎ Вертолёт всегда останавливается — приземляется — на свободной клетке поля.
- ✎ Закрытые жетоны на пути движения вертолёта не переворачиваются.
- ✎ На игроков в вертолёте монстры напасть не могут.

Передвигайте вертолёт по полю, чтобы оказаться ближе к другим персонажам или спастись от монстров!



Все на борт!
Летим!

Особенности движения вертолётa



Аня начинает ход в вертолётe и говорит, что будет пилотировать его. Она крутит вертушку — выпадает 2. Аня прибавляет к этому значению ещё 2. Значит, она может пролететь до 4 клеток. На иллюстрации выше все клетки, на которых Аня может приземлиться, отмечены зелёными галочками.



Новые монстры

Всё было бы слишком просто, если бы не новые монстры! Они ходят ровно на столько клеток, сколько выпало на вертушке, если в особенностях не указано другое.



Призрак. Может проходить сквозь любые стены.



Паук-мутант. Накладывает паутину, когда кусает. Наденьте жетон паутины на фигурку персонажа. Теперь вы не можете сбежать, пока не выпутаетесь! Если на вертушке выпадет побег, уберите паутину и продолжайте бой. В конце боя паутина пропадает.



Летучая мышь. Ходит на две клетки больше, чем выпало на вертушке.



Зомби-рыцарь. Неуязвим для холодного оружия! Убить его можно только огнестрельным оружием или гранатой.





Огромный червь. Если при движении зомби на вертушке выпало «4», то вместо движения этого зомби вы можете походить за огромного червя. Переместите его к любому игроку и начните с ним бой.

Бывает, что на вертушке несколько раз подряд выпадает «4». В этом случае огромный червь может ходить несколько раз подряд.



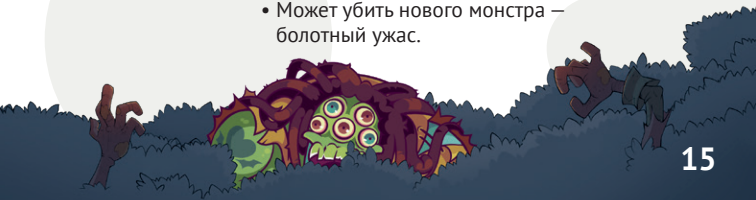
Болотный ужас. Наш старый знакомый из первого издания игры! Уязвим только для гранатомёта — другое оружие на него не действует.

Новое спецоружие



Гранатомёт

- Спецоружие. Считается огнестрельным оружием
- В бою с монстром просто убивает. Вы не обязаны стрелять из гранатомёта, если в бою с монстром вам выпало «Огнестрельное оружие».
- Может убить нового монстра — болотный ужас.





Конец игры

Вы побеждаете, как только **все пять жетонов семьи и оставшиеся в живых персонажи оказываются в вертолёте.**

Зомби не могут достать вас и только клацают зубами от досады!

Вы проигрываете, если все персонажи погибли.

Создатели игры

Автор игры: **Евгений Колодин** ✎ Художники: **Евгений Полухин, Яна Козлова** ✎ Развитие игры: **Екатерина Рейес** ✎ Продюсер: **Владимир Грачёв** ✎ Вёрстка: **Юлия Калиновская** ✎ Выпускающий редактор: **Софья Бут** ✎ Директор издательского департамента: **Александр Киселев** ✎ Руководитель тестирования: **Елена Ворноскова**
Ведущие тестировщики: **Егор Бережков, Андрей Виннер, Марина Кузнецова, Андрей Рамодин**

Издатель: ООО «Мир Хобби»

Общее руководство: **Михаил Акулов**

Руководство производством: **Иван Попов**

Главный дизайнер-верстальщик: **Иван Суховой**

Корректор: **Ольга Португалова**

Креативный директор: **Николай Пегасов**

Международное продвижение: **Мария Никольская**

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на newgame@hobbyworld.ru

Особая благодарность выражается **Илье Карпинскому**.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2025 ООО «Мир Хобби».

Все права защищены.

Версия правил 1.0

