

ДЭННИ ТРЕХО

В мире, полном невообразимых ужасов, людям всегда нужен герой, на которого можно положиться. Герой, который беспощаден к врагам и сердоболен к друзьям. Герой, который владеет любым известным человечеству оружием и который не сомневаясь шагнёт навстречу опасности, чтобы помочь другим. Короче говоря, миру нужен...

Дэнни Трехо!!

Всё верно, этот крутой мексикано-американец вместе со своими невероятными способностями оказался в мире зомби-апокалипсиса как раз вовремя, чтобы всех спасти... Если только его случайно не укусят.

Вообще-то это было бы ужасно. Даже хуже, чем просто ужасно. Это был бы настоящий ходячий армагеддон! Жуть, правда? Но, к счастью, такого не может произойти... Или может?

Набор с Дэнни Трехо добавляет в игру «Зомбицид. Вторая редакция» сразу 3 фигурки: Дэнни Трехо, Треходок и Трехотродь. У каждой из них есть особые правила, которые описаны ниже.

ВЫЖИВШИЙ ДЭННИ ТРЕХО

Будучи выжившим, Дэнни Трехо обладает навыком, названным в его честь. Ну разве это не круто?!

Дэнни Трехо — этот выживший бросает дополнительные кубики, когда выполняет действия ближнего боя с мачете. Количество дополнительных кубиков зависит от уровня опасности этого выжившего. При использовании сразу двух мачете каждое из них получает эти дополнительные кубики.

- **Синий уровень:** +1 кубик.
- **Жёлтый уровень:** +2 кубика.
- **Оранжевый уровень:** +3 кубика.
- **Красный уровень:** +4 кубика.

КАРТЫ ЗОМБИ ДЭННИ ТРЕХО

Добавить Дэнни Трехо в игру в качестве зомби очень легко. Просто добавьте соответствующие карты в колоду зомби. **Обратите внимание: 3 из 6 новых карт появления активируют натиск Трехо.** На зомби-версию Дэнни Трехо распространяются следующие правила:

• ТРЕХОДОК

Наносит: 1 ранение.

Для уничтожения нужно: 1 урон.

Даёт адреналина: 1 очко.

Особые правила:

- У Треходока тот же приоритет цели, что и у других ходоков. На него не распространяются эффеkты, позволяющие всем ходакам совершить дополнительный ход.
- Когда вы раскрываете другую карту зомби с Трехо, Треходок превращается в Трехотродь. Если на игровом поле уже есть отродье, то в этом случае стандартные ограничения игнорируются, что позволяет Трехотродь войти в игру в качестве дополнительного отродья.
- Другой Треходок не может появиться на поле, пока уже находящийся на поле не превратится в Трехотродь.

• ТРЕХОТРОДЬЕ

Наносит: 3 ранения.

Для уничтожения нужно: 3 урона.

Даёт адреналина: 5 очков.

Особые правила:

- К ужасу выживших, по улицам города бродит их погибель в виде Трехотродья. Хотя это и отродье, у него нет своей собственной карты. Однако это не делает его менее опасным, поскольку оно совершает дополнительный ход каждый раз, когда раскрывается карта зомби с Трехо. Все правила, касающиеся отродий из базовой игры, распространяются и на Трехотродь.

ДЭННИ ТРЕХО

▶ ДЭННИ ТРЕХО

▶ +1 ДЕЙСТВИЕ

▶ ВАРВАР

▶ ЖАЖДА КРОВИ: БЛИЗКО

▶ +1 ДОП. БОЕВОЕ ДЕЙСТВИЕ

▶ +1 К БРОСКУ: БЛИЗКО

▶ ТОЛЧОК



3

2

1





ДЭННИ ТРЕХО:

Бросайте дополнительные кубики, когда выполняете действия ближнего боя с мачете. Количество зависит от уровня опасности этого выжившего. При использовании сразу двух мачете каждое получает эти дополнительные кубики.

- Синий уровень: +1 кубик.
- Жёлтый уровень: +2 кубика.
- Оранжевый уровень: +3 кубика.
- Красный уровень: +4 кубика.





ЗОМБИЦІМА

ТРЕХО

#081



- Примените один из следующих эффектов:**
- Если на поле есть **Трехотродье**:
1 дополнительный ход.
 - Если на поле есть **Треходок**: он становится **Трехотродьем**.
 - Если на поле нет ни того, ни другого: появляется **Треходок**.

ТРЕХО

#082



Примените один из следующих эффектов:

- Если на поле есть **Трехотродье**:
1 дополнительный ход.
- Если на поле есть **Треходок**: он становится **Трехотродьем**.
- Если на поле нет ни того, ни другого: появляется **Треходок**.

ТРЕХО

#083



- Примените один из следующих эффектов:**
- Если на поле есть **Трехотродье**:
1 дополнительный ход.
 - Если на поле есть **Треходок**: он становится **Трехотродьем**.
 - Если на поле нет ни того, ни другого: появляется **Треходок**.

НАТИСК ТРЕХО!

#084



**Примените один
из следующих эффектов:**

- **Если на поле есть
Трехотродье:
1 дополнительный ход.**
- **Если на поле есть
Треходок: он становится
Трехотродьем.**
- **Если на поле нет ни того,
ни другого: появляется
Треходок, затем
активируется.**

НАТИСК ТРЕХО!

#085



**Примените один
из следующих эффектов:**

- **Если на поле есть
Трехотродье:
1 дополнительный ход.**
- **Если на поле есть
Треходок: он становится
Трехотродьем.**
- **Если на поле нет ни того,
ни другого: появляется
Треходок, затем
активируется.**

НАТИСК ТРЕХО!

#086



**Примените один
из следующих эффектов:**

- **Если на поле есть
Трехотродье:
1 дополнительный ход.**
- **Если на поле есть
Треходок: он становится
Трехотродьем.**
- **Если на поле нет ни того,
ни другого: появляется
Треходок, затем
активируется.**