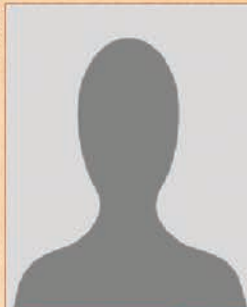


ПАЛПОВЫЙ ГЕРОЙ!

Имя _____
 Игрок _____
 Род занятий _____
 Возраст _____ Пол _____
 Архетип _____
 Местожит. _____
 Место рожд. _____

ХАРАКТЕРИСТИКИ

СИЛ **ЛВК** **ИНТ**
 Идея
ВЫН **НАР** **МОЩ**
ТЕЛ **ОБР** **Знания** **СКО**



При смерти	Макс. ПЗ
00	01 02 03 04 05 06
07	08 09 10 11 12 13
14	15 16 17 18 19 20
21	22 23 24 25 26 27
28	29 30 31 32 33 34
35	36 37 38 39 40 41

Временное безумие	Бессрочное безумие	Нач.	Макс.	Безумие
01	02	03	04	05
06	07	08	09	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28	29	30
31	32	33	34	35
36	37	38	39	40
41	42	43	44	45
46	47	48	49	50
51	52	53	54	55
56	57	58	59	60
61	62	63	64	65
66	67	68	69	70
71	72	73	74	75
76	77	78	79	80
81	82	83	84	85
86	87	88	89	90
91	92	93	94	95
96	97	98	99	

Палп Ктулху

Удача	Удача отвернулась
01	02
03	04
05	06
07	08
09	10
11	12
13	14
15	16
17	18
19	20
21	22
23	24
25	26
27	28
29	30
31	32
33	34
35	36
37	38
39	40
41	42
43	44
45	46
47	48
49	50
51	52
53	54
55	56
57	58
59	60
61	62
63	64
65	66
67	68
69	70
71	72
73	74
75	76
77	78
79	80
81	82
83	84
85	86
87	88
89	90
91	92
93	94
95	96
97	98
99	

Макс. ЛМ	Путь к Мудрости
00	01
02	03
04	05
06	07
08	09
10	11
12	13
14	15
16	17
18	19
20	21
22	23
24	

НАВЫКИ ГЕРОЯ

☐ Археология (01%)		☐ История (05%)		☐ Первая помощь (30%)		☐	
☐ Ближний бой (драка) (25%)		☐ Красноречие (05%)		☐ Пилотирование (01%)		☐ Убеждение (10%)	
☐		☐ Лазание (20%)		☐ Плавание (20%)		☐ Уклонение (1/2 ЛВК)	
☐		☐ Ловкость рук (10%)		☐ Подводное плавание (01%)		☐ Управление тяжёлыми машинами (01%)	
☐ Бухгалтерское дело (05%)		☐ Маскировка (05%)		☐ Прыжки (20%)		☐ Чтение по губам (01%)	
☐ Верховая езда (05%)		☐ Медицина (01%)		☐ Психоанализ (01%)		☐ Чтение следов (10%)	
☐ Взрывчатка (01%)		☐ Метание (20%)		☐ Психология (10%)		☐ Электрика (10%)	
☐ Взлом (01%)		☐ Механика (10%)		☐ Работа в библиотеке (20%)		☐ Юриспруденция (05%)	
☐ Внимание (25%)		Мифы Ктулху (00%)		☐ Работа с компьютером (00%)		☐ Язык, иностр. (01%)	
☐ Вождение (20%)		☐ Наука (01%)		☐ Скрытность (20%)		☐	
☐ Выживание (10%)		☐		☐ Слух (20%)		☐ Язык, родной (ОБР)	
☐ Естествознание (10%)		☐ Обаяние (15%)		Средства (00%)		☐	
☐ Запугивание (15%)		☐ Окультизм (05%)		☐ Стрельба (винтовка/дробовик) (25%)		☐	
☐ Ис-во/ремесло (05%)		☐ Ориентирование (10%)		☐ Стрельба (пистолет) (20%)		☐	
☐		☐ Оценка (05%)		☐ Стрельба (ППМ) (15%)		☐	

ОРУЖИЕ

Оружие	Обычн.	Трудн.	Чрезв.	Урон	Дальн.	Атаки	Патроны	Неиспр.
Без оружия				1d3 + БКУ	—	1	—	—

БОЙ

Бонус к урону

Комплекция

Уклонение

Черты

Идеалы и принципы

Травмы и шрамы

Значимые люди

Фобии и мании

Важные места

Магические книги, заклинания, артефакты

Ценное имущество

Встречи со сверхъестественным

НАЛИЧНЫЕ И АКТИВЫ

Карманные деньги

Наличные

Активы

ТАЛАНТЫ

ПАМ'ЯТКА ДО ПРАВИЛ

Уровень успеха:	Крах 100/96+	Провал >навыка	Обычный ≤ навыка	Трудный ½ навыка	Чрезвычайный ⅓ навыка	Критический 01
--------------------	-----------------	-------------------	---------------------	---------------------	--------------------------	-------------------

Повторная проверка: нужно обосновать.
Нельзя повторять проверки Рассудка и боевые проверки.

Изменить результат проверки навыка (1 Удача за пункт навыка)

Отменить крах при применении оружия или осечку (10 Удачи)

Сократить потерю РАС наполовину (Потеря РАС $\times 2$ Удаchi)

Остаться в сознании (1 Удача, удваивается каждый следующий раунд)

Спасти от верной смерти (все пункты Удачи, минимум 30).

Естественное лечение: +2 ПЗ в день

Первая помощь: +1d4 ПЗ

Медицина: +1d4 ПЗ

ЗНАКОМЫЕ ГЕРОИ

Перс.	Игрок
-------	-------

Перс.	Игрок
-------	-------

Перс. .
Игрок

Перс...	
Игрок	

Перс. .
Игрок

Перс.	Игрок
-------	-------

Перс.
Игрок

Перс. .
Игрок