

ЗОВ ПРЕДКОВ

ДОПОЛНЕНИЕ



ВЕЧНАЯ ЗИМА

ПАЛЕОИНДЕЙЦЫ

Дополнение «Зов предков» добавляет в игру новые наборы карт племени и животных, новые карты вождей, а также 2 новых модуля с картами культуры, которые внесут в игру больше взаимодействия между игроками: «Процветание» и «Распри».

КОМПОНЕНТЫ



75 КАРТ ПЛЕМЕНИ
(по 15 карт каждого из 5 типов)



10 КАРТ КУЛЬТУРЫ
(2 модуля по 5 карт)



60 КАРТ ЖИВОТНЫХ
(по 10 карт каждого из 5 типов + по 5 карт каждого из 2 типов)



Все карты из дополнения «Зов предков» отмечены этим символом.



5 КАРТ ВОЖДЕЙ

КАРТЫ ПЛЕМЕНИ

Карты племени из дополнения «Зов предков» делятся на 5 колод по 15 одинаковых карт, как и обычные карты племени в базовой игре, и могут заменять колоды племени того же типа. При подготовке к игре возьмите по одной колоде племени каждого из 5 типов — либо из базового набора, либо из дополнения, — а остальные уберите в коробку.



ИЛИ



Пример: если вы выбрали колоду племени «Целительницы», вы должны убрать в коробку колоду племени «Шаманы».

Новые карты племени следуют тем же правилам, что и базовые карты. Однако они дают не только очки труда, но и бонусы, если разыграть их, когда вы выбираете определённые колонки действий.



Пример: вы можете разыграть «Каменотёса», чтобы получить 1 ОТ. Но если вы разыграете эту карту в тот же ход, в который ставите фигурку в колонку действий «Развитие», вы также сможете в любой момент текущего хода потратить 1 ОТ, чтобы получить 2 орудия.

Примечание: на карте «Целительница» нет символа колонки действий, поэтому вы можете использовать её способность, выбрав любую колонку действий. Способность фазы затмения этой карты копирует способность другой карты в вашей колоде затмения.



КАРТЫ ЖИВОТНЫХ

Карты животных из дополнения «Зов предков» могут заменять карты животных из базовой игры. Перед подготовкой решите для каждого вида животных, будете вы использовать карты из базовой игры или из этого дополнения.

Пример: животные вида «Короткомордые медведи» могут заменить животных вида «Гигантские ленивцы».



ИЛИ



Особые свойства карт животных из дополнения срабатывают в фазу затмения. В свой ход после розыгрыша карт племени, но до получения бонусов с гексов местности (то есть между пунктами «б» и «в» фазы затмения) — получите бонусы с ваших неиспользованных карт животных в зависимости от того, сколько животных этого вида у вас есть. Если у вас только 1 животное этого вида, получите бонус, изображённый под 1+, 2 животных этого вида — бонусы под 1+ и 2+, и так далее.

Примечание: карты животных из этого дополнения не приносят ПО при итоговом подсчёте очков.



Пример: если у вас 2 ужасных волка, вы получите 1 еду и 1 ПО.

Примечание: аргентависы считаются картами любого вида, поэтому в каждой фазе затмения вы можете копировать разных животных, чтобы получать разные бонусы.

Примечание: если вы играете с дополнением «Наскальные рисунки», вы получаете бонусы за животных до того, как получаете бонусы за нижнюю часть рисунка (ноги животного).

КАРТЫ КУЛЬТУРЫ

В этом дополнении вы найдёте два модуля карт культуры: «Процветание» и «Распри». Вы можете сыграть партию с одним из модулей или с обоими (и при желании также использовать другие модули).

Если вы играете с модулем «Процветание», замешайте 5 карт этого модуля в колоду карт культуры эпохи I («Подготовка к игре», п. 5).

Если вы играете с модулем «Распри», замешайте 5 карт этого модуля в колоду карт культуры эпохи II («Подготовка к игре», п. 5).

Когда вы разыгрываете карту культуры из модулей «Процветание» или «Распри», сначала выполните её основное (верхнее) действие. Затем все остальные игроки в порядке очерёдности хода могут выполнить её бонусное (нижнее) действие.

Бонусное действие для карт модуля «Распри» позволяет другим игрокам скопировать основное действие этой карты, если они заплатят (потеряют) 2 ПО. Если у игрока менее 2 ПО, он не может использовать это бонусное действие.



Карта модуля «Процветание»



Карта модуля «Распри»

Примечание: вы копируете основное действие карты, а не выбор активного игрока. Например, если активный игрок взял ресурс меньшей значимости, другие игроки не обязаны это делать.



КАРТЫ ВОЖДЕЙ

Карты вождей из дополнения «Зов предков» могут заменять карты вождей из базовой игры. Однако карты вождей из базового набора нельзя сочетать с картами вождей из дополнения — вы должны использовать либо базовых вождей, либо вождей из «Зова предков».

Как обычно, в начале партии каждый игрок выбирает, какую сторону карты вождя он будет использовать. Способности на картах вождей из дополнения следуют правилам базовой игры и не содержат новых уникальных правил.

СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

Автор: Стэн Кордонский

Разработка: Джонни Пак

Художник: Михайло Мисо Димитриевски

Арт-директор / управление проектом / графический дизайн: Yoma

Автор одиночного режима:
Дрейк Вильяреаль

Разработка модуля с одиночным режимом: Джонни Пак, Карстен Бурак

Организатор / ведущий тестировщик:
Танос Аргирис

Вёрстка: Бриджетт Инделикато, Джим Гарнер

Редактура правил: Пол Гроган (Gaming Rules!)

3D-моделирование: Эриберто Валле Мартинес

Вычитка: Джонатан Бобал, Брюс Флетчер, Джонни Пак, члены команды Gaming Rules! и члены сообщества Endless Winter Discord.

Организер: Дэниэл Каннингэм



Русскоязычное издание подготовлено GaGa Games.

Переводчик: Даниил Яковенко

Корректор: ООО «Корректор»

Редактор: Данила Евстифеев

Дизайнеры-верстальщики:
Елена Шлюйкова, Антон Поясов

Руководитель проекта:
Артём Савельев

Общее руководство:
Антон Сковородин

Перепечатка и публикация правил, компонентов, иллюстраций без разрешения правообладателя запрещены.

© 000 «ГаГа Трейд», 2021 — правообладатель русскоязычной версии игры. Все права защищены.

