

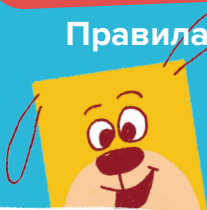


ЗВЕРЮШКИ ПОВТОРЮШКИ

 2–5 человек
 10–15 минут

Правила игры



В комплекте:

30 карточек с милыми зверюшками, красочный кубик, иллюстрированные правила.

Эти зверята обожают играть в прятки. Они разбежались кто куда и спрятались как следует. Раз, два, три, четыре, пять — мы идём искать!



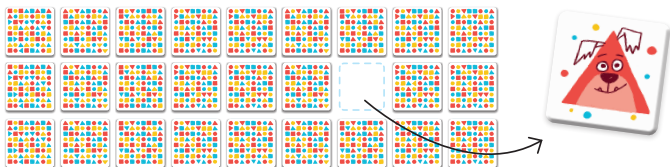
«Ищем вместе» (2+)

В этом варианте нужно собрать как можно больше карточек с животными в общую стопку.



Карты-джокеры в этом варианте не понадобятся

- 1 Уберите из набора карты-джокеры. Перемешайте оставшиеся карточки и разложите их на стол рубашкой вверх. Переверните одну любую карточку лицом вверх и положите её на стол так, чтобы всем было видно.



- 2 Игроки ходят по очереди, начиная с самого младшего. В свой ход игрок ищет пару к открытой карточке, переворачивая одну любую карточку. Парой считаются картинки, у которых есть хотя бы один общий признак — животное, цвет или форма.

Одинаковый цвет:
голубой



Одинаковая фигура:
треугольник



Одинаковый зверь:
собака



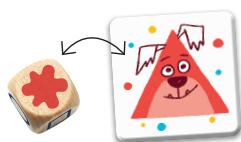
- 3 Если общий признак есть, игрок кладёт новую карточку лицом вверх на уже открытую. Следующую пару нужно искать к новой картинке. Если общего признака нет, карточка остаётся среди выложенных рубашкой вверх.
- 4 Ход переходит к следующему игроку.
- 5 Игра заканчивается, когда все карточки собраны или на оставшихся карточках нет общих признаков. Все участники считаются победителями, если все зверюшки найдены, и на поле не осталось ни одной карточки. Если осталась хотя бы одна карточка, победили зверята.



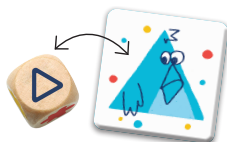
«Найди пару» (3+)

В этом варианте нужно собрать как можно больше карточек со зверюшками в свою стопку.

- 1 Перемешайте все карточки и разложите их на стол 5x6 рубашкой вверх. Возьмите кубик.
- 2 Игроки ходят по очереди, начиная с самого младшего. В свой ход игрок бросает кубик и переворачивает любую карточку. Если на ней изображено животное с выпавшим признаком (цвет или фигура), игрок берёт карточку себе. Если на картинке нет такого признака, карточка остаётся на столе рубашкой вверх.



Одинаковый цвет — красный



Одинаковая фигура — треугольник

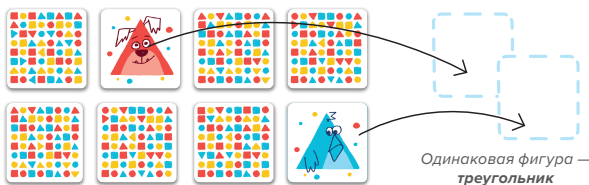
- 3 Если игрок перевернул карту-джокер, то все игроки на скорость произносят звук этого животного. Кто это сделал первым, тот и забирает карту себе. Если игроки крикнули хором, джокер кладут обратно рубашкой вверх.
- 4 Ход переходит к следующему игроку.
- 5 Игра заканчивается, когда на столе осталось 3 карточки. Побеждает игрок, набравший больше всего карточек.



«Мемо» (3+)

В этом варианте нужно собрать как можно больше пар карточек.

- 1 Перемешайте все карточки и разложите их на стол рубашкой вверх.
- 2 Игроки ходят по очереди, начиная с самого младшего. В свой ход игрок переворачивает любые две карточки и ищет между ними хотя бы один общий признак (животное, цвет, фигура).
- 3 Если общий признак найден, игрок берёт обе карты себе.



Одинаковая фигура — треугольник

Если общего признака нет, игрок переворачивает карты обратно лицом вниз.

- 4 Если игрок перевернул карту-джокер, то все игроки на скорость произносят звук этого животного. Кто это сделал первым, тот и забирает карту себе. Если игроки крикнули хором, джокер кладут обратно рубашкой вверх.
- 5 Ход переходит к следующему игроку.
- 6 Игра заканчивается, когда на столе осталась одна карта или невозможно составить пару из оставшихся карт. Побеждает игрок, набравший больше всего карт.

