



ПРАВИЛА ИГРЫ С ДОПОЛНЕНИЯМИ

Между Звёздной империей и её соседями разгорается новый конфликт, и, чтобы выстоять, вам понадобятся карты уникальных технологий, персонажи-гибриды, а также мощные и дорогостоящие корабли и базы. Эскадрильям приготовиться. Это не учебная тревога!

Состав дополнений Дополнение «Вторжение»

- 1 × Альфа Макс
- 1 × Арсенал
- 2 × Грузовой раптор
- 2 × Кладка роя
- 1 × Космическая верфь
- 1 × Механическая крепость
- 2 × Плавильный бот
- 2 × Путешественник



Дополнение «Персонажи»

- 1 × Администратор Тонг
- 1 × Адмирал Шейнер
- 1 × Биовоин Шторм
- 1 × Биодроид Отто
- 1 × Биокапитан Калле
- 1 × Биочервь Фримен
- 1 × Доктор Кларк
- 1 × Жрец архива Кауфман
- 1 × Пакт-ищейка Шелдон
- 1 × Пакт-менеджер Скотт
- 1 × Стратег Томпсон
- 1 × Храмовник Бремер



Дополнение «Реквизиция»

- 2 × Боевая стая
- 1 × Дозаправщик
- 1 × Колония роя
- 2 × Корсар
- 1 × Лунная база
- 2 × Оперативная платформа
- 1 × Оружейная
- 2 × Пылающий



Дополнение «Технологии»

- 1 × Врата
- 2 × Лазер
- 1 × Маскировочное покрытие
- 2 × Межзвёздная связь
- 1 × Обработка данных
- 1 × Притягивающий луч
- 2 × Станция управления
- 2 × Щит



Подготовка к игре с мини-дополнениями

Символ в правом нижнем углу каждой карты обозначает, к какому мини-дополнению она принадлежит: «В» — «Вторжение», «П» — «Персонажи», «Р» — «Реквизиция», «Т» — «Технологии».



Вы можете добавить в игру как одно мини-дополнение, так и все одновременно. Добавляя в игру мини-дополнения, замешайте соответствующие карты в торговую колоду.

Персонажи

Карты персонажей, появившиеся в торговом ряду, можно купить по тем же правилам, что и карты кораблей и баз, однако после покупки персонаж не добавляется в ваш сброс, а сразу же разыгрывается, и применяется первичное свойство карты. У персонажей нет своей фракции.

Разыгранная карта персонажа не сбрасывается в конце вашего хода, а остаётся лежать перед вами. Первичное свойство в последующие ходы больше не применяется. В любой момент основной фазы вы можете применить утилизационное свойство карты персонажа, после чего она отправляется в утиль.



Технологии

Карты технологий, появившиеся в торговом ряду, можно купить по тем же правилам, что и карты кораблей и баз, однако после покупки технология не добавляется в ваш сброс, а сразу же разыгрывается.

Вы можете применить свойство каждой своей карты технологии один раз в свой ход, потратив указанное на ней количество очков торговли. У технологий нет своей фракции.

Разыгранная карта технологии не сбрасывается в конце вашего хода, а остаётся лежать перед вами.



Объединенные фракции

Ниже представлены шесть символов объединённых фракций, каждый из которых активирует союзные свойства сразу двух фракций. К примеру, если вы разыграли карту , вы можете применить любые союзные свойства  или .

И наоборот: если у вас разыграна карта  или , вы можете применить любые союзные свойства .



Символы фракций в качестве эффектов

В отличие от символов фракций в левой части текстового блока, символы фракций в середине блока являются эффектами. Когда вы получаете символ фракции в качестве эффекта, считается, что в этом ходу у вас в игре есть дополнительная карта этой фракции, но только для срабатывания союзных свойств.

Например, если вы получаете в качестве эффекта , вы можете использовать любые  союзные свойства карт, находящихся в игре в этот ход (если не использовали их ранее в этом ходу).

 **Возьмите 1 карту, затем сбросьте 1 карту**



Двойные союзные свойства



Двойные союзные свойства — особый тип союзных свойств. Они отмечены двойным символом фракции.

Двойное союзное свойство действует так же, как и обычное, за исключением того, что для срабатывания необходимы минимум 2 другие разыгранные карты той же фракции.

Скидка

У карт из дополнения «Реквизиция» есть следующее свойство:

При покупке этой карты потратьте на 1 меньше за каждую карту  в вашей игровой зоне.

Скидка не учитывает символы фракций, полученные в качестве эффектов (например, при помощи первичного свойства персонажей). Скидка не меняет цену самой карты (например, для эффекта «Купите 1 карту стоимостью 4 или меньше, не тратя очки торговли»).



Авторский коллектив

Идея игры и разработка: Дарвин Касл
Развитие игры: Роб Дозэрти
© 2026 Wise Wizard Games

Русское издание: ООО «Мир Хобби»

Общее руководство: Михаил Акулов
Руководство производством: Иван Попов
Директор издательского департамента: Александр Киселев
Главный редактор: Валентин Матюша
Выпускающий редактор: Павел Коврижкин
Старший дизайнер-верстальщик: Иван Суховай
Дизайнер-верстальщик: Кирилл Ермаков
Лицензионный менеджер: Оксана Литвиненко



Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на newgame@hobbyworld.ru

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

Версия правил 1.0 hobbyworld.ru



Остались вопросы по правилам? Мы с радостью вам поможем!

Пишите свои вопросы на электронную почту vorpros@hobbyworld.ru или задавайте нашему сотруднику в чате на hobbyworld.ru.

